

# Master en Marketing, Publicidad y Diseño





Elige aprender en la escuela líder en formación online

# ÍNDICE

1	Somos
	INESEM

2 Rankings 3 Alianzas y acreditaciones

By **EDUCA EDTECH** 

Metodología LXP

Razones por las que elegir Euroinnova

Financiación y **Becas** 

Métodos de pago

Programa Formativo

1 Temario

Contacto



### **SOMOS INESEM**

**INESEM** es una **Business School online** especializada con un fuerte sentido transformacional. En un mundo cambiante donde la tecnología se desarrolla a un ritmo vertiginoso nosotros somos activos, evolucionamos y damos respuestas a estas situaciones.

Apostamos por aplicar la innovación tecnológica a todos los niveles en los que se produce la transmisión de conocimiento. Formamos a profesionales altamente capacitados para los trabajos más demandados en el mercado laboral; profesionales innovadores, emprendedores, analíticos, con habilidades directivas y con una capacidad de añadir valor, no solo a las empresas en las que estén trabajando, sino también a la sociedad. Y todo esto lo podemos realizar con una base sólida sostenida por nuestros objetivos y valores.

Más de

18

años de experiencia

Más de

300k

estudiantes formados Más de un

90%

tasa de empleabilidad

Hasta un

100%

de financiación

Hasta un

50%

de los estudiantes repite

Hasta un

25%

de estudiantes internacionales





Leaders driving change

Elige Inesem



QS, sello de excelencia académica Inesem: 5 estrellas en educación online

# **RANKINGS DE INESEM**

**INESEM Business School** ha obtenido reconocimiento tanto a nivel nacional como internacional debido a su firme compromiso con la innovación y el cambio.

Para evaluar su posición en estos rankings, se consideran diversos indicadores que incluyen la percepción online y offline, la excelencia de la institución, su compromiso social, su enfoque en la innovación educativa y el perfil de su personal académico.





















# **ALIANZAS Y ACREDITACIONES**

#### **Relaciones institucionales**









#### **Relaciones internacionales**





#### **Acreditaciones y Certificaciones**













### BY EDUCA EDTECH

Inesem es una marca avalada por **EDUCA EDTECH Group**, que está compuesto por un conjunto de experimentadas y reconocidas **instituciones educativas de formación online**. Todas las entidades que lo forman comparten la misión de **democratizar el acceso a la educación** y apuestan por la transferencia de conocimiento, por el desarrollo tecnológico y por la investigación.



#### **ONLINE EDUCATION**



































# **METODOLOGÍA LXP**

La metodología **EDUCA LXP** permite una experiencia mejorada de aprendizaje integrando la AI en los procesos de e-learning, a través de modelos predictivos altamente personalizados, derivados del estudio de necesidades detectadas en la interacción del alumnado con sus entornos virtuales.

EDUCA LXP es fruto de la **Transferencia de Resultados de Investigación** de varios proyectos multidisciplinares de I+D+i, con participación de distintas Universidades Internacionales que apuestan por la transferencia de conocimientos, desarrollo tecnológico e investigación.



#### 1. Flexibilidad

Aprendizaje 100% online y flexible, que permite al alumnado estudiar donde, cuando y como quiera.



#### 2. Accesibilidad

Cercanía y comprensión. Democratizando el acceso a la educación trabajando para que todas las personas tengan la oportunidad de seguir formándose.



#### 3. Personalización

Itinerarios formativos individualizados y adaptados a las necesidades de cada estudiante.



#### 4. Acompañamiento / Seguimiento docente

Orientación académica por parte de un equipo docente especialista en su área de conocimiento, que aboga por la calidad educativa adaptando los procesos a las necesidades del mercado laboral.



#### 5. Innovación

Desarrollos tecnológicos en permanente evolución impulsados por la Al mediante Learning Experience Platform.



#### 6. Excelencia educativa

Enfoque didáctico orientado al trabajo por competencias, que favorece un aprendizaje práctico y significativo, garantizando el desarrollo profesional.



Programas
PROPIOS
UNIVERSITARIOS
OFICIALES

# RAZONES POR LAS QUE ELEGIR INESEM

# 1. Nuestra Experiencia

- Más de 18 años de experiencia.
- Más de 300.000 alumnos ya se han formado en nuestras aulas virtuales
- Alumnos de los 5 continentes.
- ✓ 25% de alumnos internacionales.
- √ 97% de satisfacción
- √ 100% lo recomiendan.
- Más de la mitad ha vuelto a estudiar en Inesem.

# 2. Nuestro Equipo

En la actualidad, Inesem cuenta con un equipo humano formado por más **400 profesionales**. Nuestro personal se encuentra sólidamente enmarcado en una estructura que facilita la mayor calidad en la atención al alumnado.

# 3. Nuestra Metodología



#### **100% ONLINE**

Estudia cuando y desde donde quieras. Accede al campus virtual desde cualquier dispositivo.



#### **APRENDIZAJE**

Pretendemos que los nuevos conocimientos se incorporen de forma sustantiva en la estructura cognitiva



# **EQUIPO DOCENTE**

Inesem cuenta con un equipo de profesionales que harán de tu estudio una experiencia de alta calidad educativa.



# NO ESTARÁS SOLO

Acompañamiento por parte del equipo de tutorización durante toda tu experiencia como estudiante



# 4. Calidad AENOR

- Somos Agencia de Colaboración N°9900000169 autorizada por el Ministerio de Empleo y Seguridad Social.
- ✓ Se llevan a cabo auditorías externas anuales que garantizan la máxima calidad AENOR.
- ✓ Nuestros procesos de enseñanza están certificados por AENOR por la ISO 9001.







# 5. Somos distribuidores de formación

Como parte de su infraestructura y como muestra de su constante expansión Euroinnova incluye dentro de su organización una **editorial y una imprenta digital industrial.** 



# FINANCIACIÓN Y BECAS

Financia tu cursos o máster y disfruta de las becas disponibles. ¡Contacta con nuestro equipo experto para saber cuál se adapta más a tu perfil!

25% Beca ALUMNI

20% Beca DESEMPLEO

15% Beca EMPRENDE

15% Beca RECOMIENDA

15% Beca GRUPO

20% Beca FAMILIA NUMEROSA

20% Beca DIVERSIDAD FUNCIONAL



Solicitar información

#### Con la Garantía de:



Fracciona el pago de tu curso en cómodos plazos y sin interéres de forma segura.

















Nos adaptamos a todos los métodos de pago internacionales:













y muchos más...





# Master en Marketing, Publicidad y Diseño



**DURACIÓN** 600 horas



MODALIDAD ONLINE



ACOMPAÑAMIENTO PERSONALIZADO

# Titulación

Título Propio del Instituto Europeo de Estudios Empresariales (INESEM)



# Descripción

La **integración del marketing, la publicidad y el diseño** es necesaria en las empresas para elaborar estrategias coherentes y efectivas con sus públicos. Establecer una **estrategia aunando el mundo** 



offline y el entorno online es crucial para adaptarse a la nueva realidad y aprovechar todo el potencial que ofrece Internet. Conocer las nuevas técnicas de marketing, publicidad y diseño requieren comprender, en primer lugar, al nuevo perfil de usuario como consecuencia del entorno online y adaptar la estrategia empresarial a sus necesidades, ofreciéndole aquello que necesita en el momento justo.

# **Objetivos**

- Adquirir los conocimientos referentes marketing estratégico.
- Conocer diferentes estrategias de posicionamiento web.
- Analizar las claves de la publicidad, marketing y gestión comercial.
- **Profundizar** en la creatividad publicitaria.
- Crear y gestionar la marca en el entorno digital.
- **Dominar** la las técnicas propias del Design Thinking.

# Para qué te prepara

El Máster en Marketing, Publicidad y Diseño de INESEM te capacita para trabajar como **Director** en Departamento de Marketing, **Director** en Departamento de Comunicación, **experto** en técnicas publicitarias, **consultor** de marketing y Publicidad, **especialista** en Design Thinking, **especialista** en mobile marketing, posicionamiento web y estrategias de branding y diseño.

# A quién va dirigido

El Master en Marketing, Publicidad y Diseño es clave para obtener **una visión global** aplicable a la estrategia de la empresa que desee adaptarse al escenario actual. Tras finalizar el programa el alumnado será capaz de **trazar estrategias** de marketing, comunicación y diseño alineadas con los objetivos empresariales globales, entendiendo la **visión estratégica del marketing**, el **entorno online** y las **técnicas publicitarias** y de **diseño** recomendadas.

#### Salidas laborales

El Máster en Marketing, Publicidad y Diseño de INESEM te capacita para trabajar como **Director** en



#### **INESEM BUSINESS SCHOOL**

Departamento de Marketing, **Director** en Departamento de Comunicación, **experto** en técnicas publicitarias, **consultor** de marketing y Publicidad, **especialista** en Design Thinking, **especialista** en mobile marketing, posicionamiento web y estrategias de branding y diseño.



#### **TEMARIO**

#### MÓDULO 1. MARKETING ESTRATÉGICO

#### UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN AL MARKETING ESTRATÉGICO

- 1. Proceso de planificación estratégica
- 2. El papel del marketing en la empresa
- 3. Análisis de situación y estrategias de marketing
- 4. La orientación al cliente

#### UNIDAD DIDÁCTICA 2. LA SEGMENTACIÓN DE MERCADOS

- Importancia de la estrategia de segmentación del mercado en la estrategia de las organizaciones
- Los criterios de segmentación de mercados de consumo e industriales Requisitos para una segmentación eficaz
- 3. Las estrategias de cobertura del mercado
- 4. Las técnicas de segmentación de mercados a priori o posteriori

#### UNIDAD DIDÁCTICA 3. ANÁLISIS DE LA DEMANDA Y DE LA ESTRUCTURA COMPETITIVA

- 1. Introducción
- 2. El análisis de la demanda Concepto, dimensiones y factores condicionantes de la demanda
- 3. El concepto de cuota de mercado de una marca: determinación y análisis de sus componentes
- 4. Los modelos explicativos de la selección y el intercambio de la marca
- 5. Los factores condicionantes del atractivo estructural de un mercado o segmento

#### UNIDAD DIDÁCTICA 4. COMPORTAMIENTO DEL CONSUMIDOR

- 1. Factores de influencia en el comportamiento del consumidor
- 2. El proceso de la cultura
- 3. Semejanzas y diferencias de los valores culturales
- 4. El proceso de decisión del consumidor

#### UNIDAD DIDÁCTICA 5. POSICIONAMIENTO

- 1. Conceptualización del posicionamiento en el mercado
- 2. Elementos del posicionamiento
- 3. Estrategias de posicionamiento
- 4. Fases y mapas de posicionamiento

#### UNIDAD DIDÁCTICA 6. REPUTACIÓN CORPORATIVA Y BRANDING

- 1. Personalidad y estructura de marca
- 2. Brand equity o el valor de marca
- 3. Marcas corporativas y marcas de producto
- 4. La imagen como comunicadora



#### 5. Reputación corporativa

#### UNIDAD DIDÁCTICA 7. DISEÑO, EJECUCIÓN Y CONTROL DEL PLAN DE MARKETING

- 1. Plan de marketing: concepto, utilidad y horizonte temporal
- 2. El diseño del plan de marketing: principales etapas
- 3. La ejecución y control del plan de marketing Tipos de control
- 4. Desarrollo del plan de marketing

#### MÓDULO 2. MARKETING ONLINE Y POSICIONAMIENTO WEB

# UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN AL POSICIONAMIENTO WEB. SEO (SEARCH ENGINE OPTIMIZATION)

- 1. Introducción
- 2. ¿Qué importancia tiene el posicionamiento?
- 3. Posicionamiento natural o patrocinado
- 4. Palabras más buscadas
- 5. Posicionamiento y marketing Online
- 6. ¿Qué buscan sus visitantes en Internet?
- 7. ¿Cuándo hacemos SEO?
- 8. En qué se basa el SEO
- 9. SEO vs SEM

#### UNIDAD DIDÁCTICA 2. PRIMEROS PASOS HACIA POSICIONAMIENTO WEB (SEO)

- 1. Introducción
- 2. Elección de las palabras clave
- 3. Lista de términos de marketing
- 4. Lista de términos por encuesta
- 5. Lista de términos populares
- 6. Sacando partido a Google Trends
- 7. Otras herramientas profesionales

#### UNIDAD DIDÁCTICA 3. FIJACIÓN OBJETIVOS SEO

- 1. Introducción
- 2. Conociendo el futuro: previsión de visitas
- 3. Calcular las visitas a partir de la posición en SERP
- 4. Aplicación para el cálculo de visitas estimadas
- 5. ¿De dónde venimos? ¿A dónde vamos?
- 6. Herramientas de monitorización SERP
- 7. Herramientas básicas de analítica web

#### UNIDAD DIDÁCTICA 4. SEO ON PAGE (PARTE 1)

- 1. Introducción
- 2. Tiempo de carga
- 3. Usabilidad y accesibilidad
- 4. Información útil, información fresca



- 5. Flash, el problema del contenido invisible
- 6. Densidad de palabra (Keyword density)
- 7. Long Tail, la larga cola de palabras clave
- 8. Marketing en Internet: captando más visitas

#### UNIDAD DIDÁCTICA 5. SEO ON PAGE (PARTE 2)

- 1. Introducción
- 2. Estructurar la información
- 3. Link Juice y el atributo nofollow
- 4. Importancia no es lo mismo que Pagerank
- 5. Subdominios o carpetas
- 6. Dando nombre a las páginas
- 7. URL estáticas o dinámicas
- 8. Paso de parámetros entre páginas dinámicas
- 9. Reescribiendo la dirección de los enlaces
- 10. Cabecera de página
- 11. HTML validado
- 12. Campos META
- 13. META TITLE
- 14. META DESCRIPTION
- 15. META KEYWORDS
- 16. Dentro de la página
- 17. Organizar el contenido con titulares
- 18. La cantidad de texto no influye
- 19. Escribir HTML validado no es fundamental, pero ayuda
- 20. Las imágenes se tienen que leer

#### UNIDAD DIDÁCTICA 6. SEO OFF PAGE

- 1. Estructura de enlaces en el sitio Web
- 2. PageRank
- 3. TrustRank
- 4. Linkbuilding
- 5. Linkbaiting
- 6. Agujeros negros en Internet
- 7. Redes sociales, foros y blogs

#### UNIDAD DIDÁCTICA 7. SEO PARA BLOGS Y WORDPRESS

- 1. Blogs
- 2. Cómo hacer un blog en Wordpress
- 3. Plugins para optimizar el SEO en los blogs

#### UNIDAD DIDÁCTICA 8. POSICIONAMIENTO PATROCINADO (SEM)

- 1. Aspectos del posicionamiento publicitario
- 2. Comprar un anuncio
- 3. Ubicación de los anuncios



- 4. Creación del anuncio
- 5. Formas de pago de los anuncios
- 6. Conjuntos de palabras clave
- 7. ¿Cómo podemos ser los primeros en el ranking?
- 8. Pagina de aterrizaje
- 9. Creación y planificación de campañas
- 10. Supervisar los resultados
- 11. Acciones de contingencia

#### UNIDAD DIDÁCTICA 9. TIPOS DE ANUNCIOS EN LOS BUSCADORES

- 1. Introducción
- 2. Anuncios de búsqueda
- 3. Anuncios de display
- 4. Remarketing

#### UNIDAD DIDÁCTICA 10. ANALÍTICA WEB BÁSICA PARA SEO

- 1. Introducción
- 2. Google Analytics
- 3. Instalación
- 4. Identificación de segmentos
- 5. Obtención de informes
- 6. Creación, planificación, ejecución y evaluación de campaña

#### MÓDULO 3. PUBLICIDAD Y MARKETING

#### UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN A LA PUBLICIDAD. LA COMUNICACIÓN COMERCIAL

- 1. La comunicación Comercial
- 2. El mix de comunicación comercial
- 3. La comunicación global de la empresa: Identidad e imagen corporativa

#### UNIDAD DIDÁCTICA 2. LA PUBLICIDAD

- 1. Definición de Publicidad
- 2. Procesos de Comunicación Publicitaria
- 3. Técnicas de Comunicación Publicitaria

#### UNIDAD DIDÁCTICA 3. LA EMPRESA ANUNCIANTE. EL EMISOR

- 1. Necesidad del Departamento de Publicidad de la Empresa
- 2. Funciones del Departamento de Publicidad
- 3. Determinación de l presupuesto publicitario
- 4. La selección de la empresa de publicidad

#### UNIDAD DIDÁCTICA 4. LA AGENCIA PUBLICITARIA. EL EMISOR TÉCNICO

- 1. La agencia de Publicidad
- 2. Organigrama de una Agencia Publicitaria



- 3. Clasificación de las Agencias
- 4. El Fundamento económico y las relaciones

#### UNIDAD DIDÁCTICA 5. EL CANAL DE COMUNICACIÓN

- 1. Concepto y Clasificación
- 2. Medios Publicitarios
- 3. Internet y la Publicidad
- 4. Animación y Marketing
- 5. Telemarketing
- 6. Estrategias Publicitarias

#### UNIDAD DIDÁCTICA 6. LA PLATAFORMA COMERCIAL

- 1. Introducción
- 2. El Cliente actual
- 3. El Cliente Potencial
- 4. Plataforma Comercial de Mercado

#### UNIDAD DIDÁCTICA 7. LA INVESTIGACIÓN DE MERCADO Y EL MARKETING

- 1. Componentes de un Sistema de Información de Marketing
- 2. Concepto, objetivos y aplicaciones de la investigación de mercado
- 3. Metodología para la realización de un estudio de investigación de mercado

#### MÓDULO 4. CREATIVIDAD EN LA PUBLICIDAD

#### UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN

- 1. ¿Qué es la creatividad?
- 2. Estudio de la creatividad
- 3. Importancia de la motivación en la creatividad

#### UNIDAD DIDÁCTICA 2. CREATIVIDAD PUBLICITARIA

- 1. Creatividad en agencias de publicidad
- 2. El departamento creativo
- 3. Estrategia publicitaria y estrategia creativa
- 4. Beneficios de la creatividad en publicidad

#### UNIDAD DIDÁCTICA 3. TÉCNICAS DE CREATIVIDAD

- 1. El brainstorming
- 2. Googlestorming
- 3. Cuestionario o listado de preguntas
- 4. Método SCAMPER
- 5. Lista de atributos
- 6. Mapas mentales o pensamiento radial
- 7. Análisis metamórfico
- 8. Técnica



- 9. Técnica xx
- 10. Creative Problem solving
- 11. Sinéctica
- 12. Pensamiento lateral
- 13. Storyboarding
- 14. Técnica de Grupo Nominal
- 15. Flor de Loto
- 16. Seis sombreros para pensar

#### UNIDAD DIDÁCTICA 4. ETAPAS DEL PROCESO CREATIVO

- 1. Preparación
- 2. Incubación
- 3. Iluminación
- 4. Evaluación
- 5. Implementación

#### UNIDAD DIDÁCTICA 5. LA CREATIVIDAD EN LOS MEDIOS

- 1. Creatividad en medios convencionales
- 2. Creatividad en medios no convencionales

#### MÓDULO 5. MARKETING EMOCIONAL

#### UNIDAD DIDÁCTICA 1. INFLUENCIAS DEL CONSUMIDOR

- 1. Influencias internas
- 2. Influencias externas
- 3. Tipos de comportamiento de compra y etapas en el proceso de compra en los mercados de consumo

#### UNIDAD DIDÁCTICA 2. MARKETING SENSORIAL

- 1. Del comprador sensorial al cliente recurrente
- 2. El cliente como prescriptor
- 3. El circuito de la dopamina
- 4. Efectos del marketing ante estímulos psicológicos
- 5. Proceso de cambio de los hábitos de consumo
- 6. Generación de ventas recurrentes

#### UNIDAD DIDÁCTICA 3. NEUROMARKETING ESTRATÉGICO

- 1. Segmentación de mercado
- 2. Neurosegmentación
- 3. La demanda en el neuromarketing estratégico

#### UNIDAD DIDÁCTICA 4. TÉCNICAS DE NEUROMARKETING

- 1. Electroencefalografía (EEG)
- 2. Resonancia Magnética Cerebral



- 3. Técnicas de Imagen Tomográfica TAC y PET
- 4. Face Reading y Medidas Fisiológicas
- 5. Eye-Tracking

#### MÓDULO 6. ESTRATEGIA MOBILE MARKETING

#### UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN

- 1. Introducción al Mobile Marketing
- 2. ¿En qué consiste el Mobile Marketing?
- 3. Evolución de Mobile Marketing
- 4. Nuevas tendencias de consumo

#### UNIDAD DIDÁCTICA 2. OBJETIVOS Y ANÁLISIS EN MOBILE MARKETING

- 1. Importancia del análisis en la estrategia mobile
- 2. Variables de géneroy edad
- 3. Variable Ingresos
- 4. Objetivos en Mobile Marketing
- 5. Seguimiento de campañas

#### UNIDAD DIDÁCTICA 3. PUBLICIDAD MOBILE

- 1. Tipos de publicidad
- 2. Diferencias entre Publicidad on-Deck y Publicidad off-Deck
- 3. Creación de campañas publicitarias en dispositivos móviles
- 4. Ejemplos de campañas
- 5. Las redes publicitarias móviles

#### UNIDAD DIDÁCTICA 4. INTEGRACIÓN DEL MARKETING MOBILE EN LA ESTRATEGIA ON Y OFF

- 1. Comunicación integrada en el mensaje
- 2. Integración del mobile marketing en la estrategia offline
- 3. Integración del mobile marketing en la estrategia online

#### UNIDAD DIDÁCTICA 5. M- COMMERCE

- 1. Introducción al comercio móvil
- 2. ¿Qué son los micropagos?
- 3. ¿Cómo funcionan los macropagos?
- 4. La banca Móvil
- 5. Seguridad en el m-commerce

#### MÓDULO 7. DESIGN THINKING

#### UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN

- 1. ¿En qué consiste el Design Thinking?
- 2. Evolución del Design Thinking
- 3. Ventajas del Design Thinking



#### UNIDAD DIDÁCTICA 2. EL PROCESO DE DESIGN THINKING

- 1. Desarrollo y creatividad en la creación de productos nuevos
- 2. Fundamentos del proceso Design Thinking
- 3. La importancia de la innovación

#### UNIDAD DIDÁCTICA 3. LA FASE DE EMPATÍA

- 1. Empatía: la fase de descubrimiento
- 2. La Investigación de mercados
- 3. La Investigación de usuarios
- 4. Cómo gestionar la información
- 5. Grupos de investigación

#### UNIDAD DIDÁCTICA 4. OBJETIVOS DEL PROYECTO

- 1. Definición de objetivos
- 2. Desarrollo de nuestro proyecto
- 3. Gestión de nuestro proyecto
- 4. Finalización del proyecto

#### UNIDAD DIDÁCTICA 5. DESARROLLO DEL PROYECTO

- 1. El proceso de desarrollo, idea y prototipo
- 2. Trabajo multidisciplinar
- 3. Métodos de desarrollo de proyectos

#### UNIDAD DIDÁCTICA 6. FASE DE TESTEO Y ENTREGA

- 1. Fase final de nuestro proyecto
- 2. Fase de testeo
- 3. Aprobación y lanzamiento de nuestro proyecto
- 4. Medición de resultados

#### UNIDAD DIDÁCTICA 7. METODOLOGÍAS UTILIZADAS EN DESIGN THINKING (I)

- 1. Stakeholders Map
- 2. Inmersión cognitiva
- 3. Interacción constructiva
- 4. Mapa mental
- 5. Moodboard
- 6. Observación encubierta
- 7. ¿Qué, cómo y por qué?
- 8. Entrevistas
- 9. SCAMPER
- 10. Visualización empática
- 11. World café
- 12. Mapa de interacción
- 13. Personas
- 14. Mapa de empatía



- 15. How might we...?
- 16. Saturar y agrupar
- 17. Compartir y documentar historias

### UNIDAD DIDÁCTICA 8. METODOLOGÍAS UTILIZADAS EN DESIGN THINKING (II)

- 1. Crear perfil del usuario
- 2. Card Sorting
- 3. Maquetas
- 4. Mapa de ofertas
- 5. Actividades de reactivación
- 6. El Brainstorming
- 7. El Brainwriting
- 8. Técnica Storytelling
- 9. Consejo de sabios
- 10. Impact Mapping
- 11. Caso real: Lego® Serious Play®
- 12. Flor de loto
- 13. Costumer journey map

### UNIDAD DIDÁCTICA 9. METODOLOGÍAS UTILIZADAS EN DESIGN THINKING (III)

- 1. Dibujo en grupo
- 2. Evaluación controlada
- 3. Matriz de motivaciones
- 4. Técnica Role play
- 5. Prototipado en bruto
- 6. Prototipado en imagen
- 7. Técnica Storyboard
- 8. Técnica System Map
- 9. Casos de uso
- 10. Prototipado de la experiencia
- 11. Prototipado del servicio
- 12. Pósters
- 13. Usabilidad

#### MÓDULO 8. TRATAMIENTO Y RETOQUE DE IMÁGENES: PHOTOSHOP

#### UNIDAD DIDÁCTICA 1. PRESENTACIÓN

1. Presentación

#### UNIDAD DIDÁCTICA 2. CONCEPTOS BÁSICOS

- 1. Novedades del programa
- 2. Tipos de imágenes
- 3. Resolución de imagen
- 4. Formato PSD
- 5. Formatos de imagen



#### UNIDAD DIDÁCTICA 3. ÁREA DE TRABAJO

- 1. Abrir y guardar una imagen
- 2. Crear un documento nuevo
- 3. Área de trabajo
- 4. Gestión de ventanas y paneles
- 5. Guardar un espacio de trabajo
- 6. Modos de pantalla
- 7. Prácticas

#### UNIDAD DIDÁCTICA 4. PANELES Y MENÚS

- 1. Barra menú
- 2. Barra de herramientas
- 3. Opciones de Herramientas y barra de estado
- 4. Ventanas de Photoshop I
- 5. Ventanas de Photoshop II
- 6. Zoom y mano y ventana navegador
- 7. Prácticas

#### UNIDAD DIDÁCTICA 5. HERRAMIENTAS DE SELECCIÓN

- 1. Herramientas de selección
- 2. Herramienta marco
- 3. Opciones de marco
- 4. Herramienta lazo
- 5. Herramienta Varita
- 6. Herramienta de selección rápida
- 7. Herramienta mover
- 8. Sumar restar selecciones
- 9. Modificar selecciones
- 10. Prácticas

#### UNIDAD DIDÁCTICA 6. HERRAMIENTAS DE DIBUJO Y EDICIÓN

- 1. Herramientas de dibujo y edición
- 2. Herramienta Pincel
- 3. Crear pinceles personalizados
- 4. Herramienta lápiz
- 5. Herramienta sustitución de color
- 6. Herramienta pincel historia
- 7. Herramienta pincel histórico
- 8. Herramienta degradado
- 9. Herramienta bote de pintura
- 10. Prácticas

#### UNIDAD DIDÁCTICA 7. HERRAMIENTAS DE RETOQUE Y TRANSFORMACIÓN

1. Herramientas de retoque y transformación



- 2. Herramienta recortar
- 3. Herramienta sector
- 4. Cambiar el tamaño del lienzo
- 5. Herramienta pincel corrector puntual
- 6. Herramienta ojos rojos
- 7. Tampón de clonar
- 8. Herramienta borrador
- 9. La Herramienta desenfocar
- 10. Herramienta sobreexponer y subexponer
- 11. Prácticas

#### UNIDAD DIDÁCTICA 8. CAPAS

- 1. Conceptos básicos de capas
- 2. El panel capas
- 3. Trabajar con capas I
- 4. Trabajar con capas II
- 5. Alinear capas
- 6. Rasterizar capas
- 7. Opacidad y fusión de capas
- 8. Estilos y efectos de capa
- 9. Capas de ajuste y relleno
- 10. Combinar capas
- 11. Prácticas

#### UNIDAD DIDÁCTICA 9. TEXTO

- 1. Herramientas de texto
- 2. Introducir texto
- 3. Cambiar caja y convertir texto
- 4. Formato de caracteres
- 5. Formato de párrafo
- 6. Rasterizar y filtros en texto
- 7. Deformar texto
- 8. Crear estilos de texto
- 9. Relleno de texto con una imagen
- 10. Ortografía
- 11. Herramienta máscara de texto y texto D
- 12. Prácticas

#### UNIDAD DIDÁCTICA 10. HERRAMIENTAS DE DIBUJO

- 1. Herramientas de dibujo
- 2. Modos de dibujo
- 3. Herramienta pluma
- 4. Ventana trazados
- 5. Subtrazados
- 6. Convertir trazados en selecciones
- 7. Pluma de forma libre



- 8. Capas de forma
- 9. Herramienta forma
- 10. Prácticas

### UNIDAD DIDÁCTICA 11. REGLAS, ACCIONES, FILTROS Y CANALES

- 1. Reglas, guías y cuadrícula
- 2. Herramienta regla
- 3. Acciones
- 4. Filtros
- 5. Objetos inteligentes
- 6. Canales
- 7. Máscara rápida
- 8. Canales Alfa
- 9. Prácticas

### UNIDAD DIDÁCTICA 12. TRANSFORMAR IMÁGENES Y GRÁFICOS WEB

- 1. Transformación de una imagen
- 2. Deformar un elemento
- 3. Tamaño de la imagen
- 4. Resolución imagen y monitor
- 5. Rollover
- 6. Los sectores
- 7. Tipos de sectores
- 8. Propiedades de los sectores
- 9. Modificar sectores
- 10. Optimizar imágenes
- 11. Guardar para web
- 12. Generar recursos de imagen
- 13. Prácticas

#### UNIDAD DIDÁCTICA 13. IMPRESIÓN

- 1. Impresión
- 2. Impresión de escritorio
- 3. Pruebas de color en pantalla
- 4. Perfiles de color
- 5. Imprimir una imagen
- 6. Preparación de archivos para imprenta
- 7. Prácticas

#### UNIDAD DIDÁCTICA 14.3D

- 1. Fundamentos D
- 2. Herramientas de objeto y de cámara D
- 3. Creación de formas D
- 4. Descripción general del panel D
- 5. Prácticas



#### UNIDAD DIDÁCTICA 15. VÍDEO Y ANIMACIONES

- 1. Capas de vídeo e importar vídeo
- 2. El panel Movimiento
- 3. Animación a partir de una secuencia de imágenes
- 4. Animaciones de línea de tiempo
- 5. Guardar y exportar
- 6. Prácticas

MÓDULO 9. PROYECTO FINAL DE MÁSTER



# Solicita información sin compromiso

¡Matricularme ya!

# Telefonos de contacto



+34 958 050 205

# !Encuéntranos aquí!

# Edificio Educa Edtech

Camino de la Torrecilla N.º 30 EDIFICIO EDUCA EDTECH, C.P. 18.200, Maracena (Granada)





www.inesem.es

#### Horario atención al cliente

Lunes a viernes: 09:00 a 20:00h





