



Masters con Reconocimiento Universitario

Master de Formación Permanente en Diseño y Desarrollo Web + 60

Créditos ECTS



INESEM
BUSINESS SCHOOL

INESEM BUSINESS SCHOOL

Índice

Master de Formación Permanente en Diseño y Desarrollo Web + 60 Créditos ECTS

1. Sobre INESEM

2. Master de Formación Permanente en Diseño y Desarrollo Web + 60 Créditos ECTS

[Descripción](#) / [Para que te prepara](#) / [Salidas Laborales](#) / [Resumen](#) / [A quién va dirigido](#) /

[Objetivos](#)

3. Programa académico

4. Metodología de Enseñanza

5. ¿Por qué elegir INESEM?

6. Orientación

7. Financiación y Becas

SOBRE INESEM

BUSINESS SCHOOL



INESEM Business School como Escuela de Negocios Online tiene por objetivo desde su nacimiento trabajar para fomentar y contribuir al desarrollo profesional y personal de sus alumnos. Promovemos ***una enseñanza multidisciplinar e integrada***, mediante la aplicación de ***metodologías innovadoras de aprendizaje*** que faciliten la interiorización de conocimientos para una aplicación práctica orientada al cumplimiento de los objetivos de nuestros itinerarios formativos.

En definitiva, en INESEM queremos ser el lugar donde te gustaría desarrollar y mejorar tu carrera profesional. ***Porque sabemos que la clave del éxito en el mercado es la "Formación Práctica" que permita superar los retos que deben de afrontar los profesionales del futuro.***



Master de Formación Permanente en Diseño y Desarrollo Web + 60 Créditos ECTS



DURACIÓN	1500
PRECIO	1970 €
CRÉDITOS ECTS	60
MODALIDAD	Online

Entidad impartidora:



INESEM
BUSINESS SCHOOL



UNIVERSIDAD
NEBRIJA

Programa de Becas / Financiación 100% Sin Intereses

Titulación Masters con Reconocimiento Universitario

Doble Titulación:

- Titulación Propia Universitaria de Master de Formación Permanente en Diseño y Desarrollo Web expedida por la Universidad Antonio de Nebrija con 60 créditos ECTS.
- Titulación propia de Master de Formación Permanente en Diseño y Desarrollo Web, expedida y avalada por el Instituto Europeo de Estudios Empresariales.(INESEM) "Enseñanza no oficial y no conducente a la obtención de un título con carácter oficial o certificado de profesionalidad."

Resumen

Actualmente un usuario pasa una media de entre 2,7 y 4,4 horas en internet desde un dispositivo móvil o un PC, de ahí la necesidad de que toda empresa desarrolle una web dinámica, interactiva y visible desde cualquier tipo de terminal, con el fin de ser competitiva y llegar a la mayoría de los usuarios. Con esta acción formativa se cubren todos los objetivos y técnicas que debe manejar un buen diseñador y desarrollador web, teniendo en cuenta cuestiones como la navegabilidad, usabilidad e interactividad en entornos web de calidad. En INESEM podrás trabajar en un Entorno Personal de Aprendizaje donde el alumno es el protagonista, avalado por un amplio grupo de tutores especialistas del sector y respaldado por entidades de prestigio.

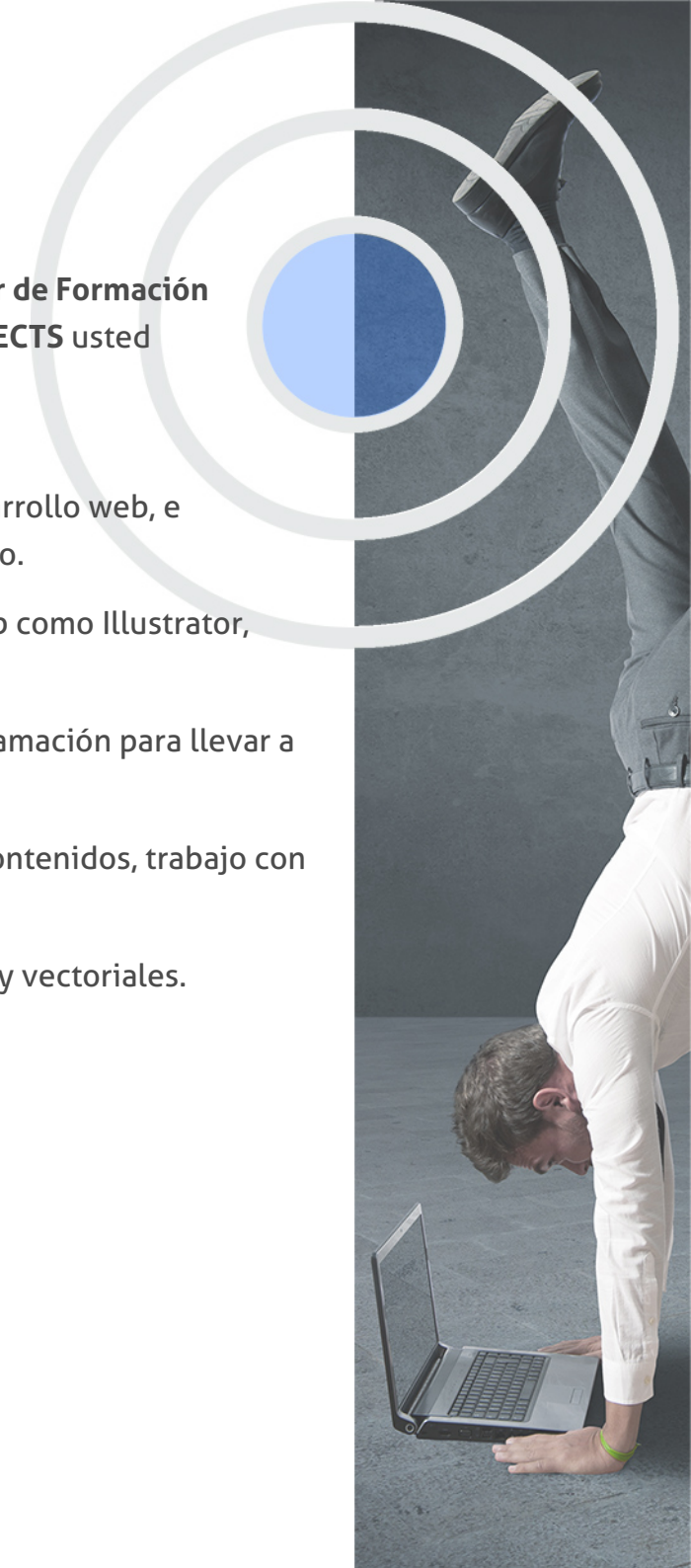
A quién va dirigido

El Master en Diseño y Desarrollo Web está dirigido a titulados universitarios que estén interesados en obtener una diferenciación profesional, a través de la especialización en el diseño, el desarrollo web y la creación multimedia.

Objetivos

Con el Masters con Reconocimiento Universitario **Master de Formación Permanente en Diseño y Desarrollo Web + 60 Créditos ECTS** usted alcanzará los siguientes objetivos:

- Adquirir conocimientos generales de diseño y desarrollo web, e incentivar la capacidad reflexiva y crítica del alumno.
- Dominar softwares propios de diseño gráfico y web como Illustrator, Photoshop, Indesign y Dreamweaver.
- Dominar la maquetación web y lenguajes de programación para llevar a cabo creaciones completas.
- Dotar al alumno de conocimientos de gestión de contenidos, trabajo con CMS y SEO.
- Diseñar, retocar y tratar imágenes en mapa de bits y vectoriales.
- Dotar al alumno en el campo del diseño 3D.





¿Y, después?

Para qué te prepara

La metodología práctica del Master Diseño y Desarrollo Web, te especializará en tres ámbitos. El primero de ellos es el diseño web, donde adquirirás nociones de usabilidad, interfaz y experiencia de usuario. En segundo lugar, en lo referido al desarrollo web, profundizarás en procesos de diseño, creación y publicación de páginas web. Por último, obtendrás conocimientos actualizados de diseño multimedia, desgranando el trabajo en creación y modelado 3D.

Salidas Laborales

Con la realización de este Master Diseño Web y Desarrollo, estarás capacitado para optar a puestos de trabajo innovadores que impliquen responsabilidad como diseñador/maquetador web, diseñador gráfico, ilustrador, desarrollador 3D, creativo de publicidad y marketing, programador web multiplataforma, consultor SEO, etc.

¿Por qué elegir INESEM?

El alumno es el protagonista

01

Nuestro modelo de aprendizaje se adapta a las necesidades del alumno, quién decide cómo realizar el proceso de aprendizaje a través de itinerarios formativos que permiten trabajar de forma autónoma y flexible.



Innovación y Calidad

Ofrecemos un servicio de orientación profesional y programas de entrenamiento de competencias con el que ayudamos a nuestros alumnos a crear y optimizar su perfil profesional.

02

Empleabilidad y desarrollo profesional



03

Ofrecemos el contenido más actual y novedoso, respondiendo a la realidad empresarial y al entorno cambiante con una alta rigurosidad académica combinada con formación práctica.

INESEM Orienta

Ofrecemos una asistencia complementaria y personalizada que impulsa la carrera de nuestros alumnos a través de nuestro Servicio de Orientación de Carrera Profesional permitiendo la mejora de competencias profesionales mediante programas específicos.



04

Facilidades Económicas y Financieras



05

Ofrecemos a nuestros alumnos facilidades para la realización del pago de matrículas 100% sin intereses así como un sistema de Becas para facilitar el acceso a nuestra formación.



Módulo 1. Usabilidad	Módulo 11. Nodejs y reactjs
Módulo 2. El diseño de interfaces de usuario	Módulo 12. Analítica web
Módulo 3. Diseño ui con adobe xd	Módulo 13. Proyecto fin de máster (pfm)
Módulo 4. Html y css	
Módulo 5. Bootstrap 5: desarrollo web responsive	
Módulo 6. Javascript	
Módulo 7. Php	
Módulo 8. Desarrollo web en python con django	
Módulo 9. Angular js	
Módulo 10. Symfony	

Módulo 1.

Usabilidad

Unidad didáctica 1.

Introducción

1. Introducción
2. La usabilidad
3. Qué es UI vs UX - interfaz de usuario vs Experiencia de usuario
4. Atributos
5. Complejidad e importancia de la usabilidad
6. Pirámide de prioridades de la usabilidad
7. Mejoras de la usabilidad al producto final
8. Procesos y herramientas

Unidad didáctica 2.

Experiencia de usuario -ux

1. Definición de Experiencia de Usuario
2. Principios de la Experiencia de Usuario
3. El papel del diseñador UX en el proceso de creación
4. Etapas del diseño UX
5. Técnicas para el diseño UX
6. Herramientas UX

Unidad didáctica 3.

Diseño centrado en el usuario

1. ¿Qué es el Diseño Centrado en el Usuario?
2. ¿Para que sirve el Diseño Centrado en el Usuario?
3. Las metodologías del Diseño Centrado en el Usuario
4. El marketing centrado en el usuario
5. Aplicación del Diseño Centrado en el Usuario
6. Ejemplos del Diseño Centrado en el Usuario

Unidad didáctica 4.

Formas de enfocar la usabilidad

1. Introducción
2. Un proceso multidisciplinar
3. La usabilidad aplicada
4. El ciclo diseño-investigación

Unidad didáctica 5.

Interfaz de usuario -ui

1. Definición de Interfaz de Usuario - UI
2. Elementos de la interfaz de Usuario
3. Optimización de las interfaces de Usuario
4. Herramientas para el diseño UI
5. Diseño basado en las percepciones
6. Fundamentos del diseño de interacción
7. Moodboards
8. Qué es el IxD

Módulo 2.

El diseño de interfaces de usuario

Unidad didáctica 1.

Introducción al ui

- 1. ¿Qué es interfaz de usuario (UI)?
- 2. Diferencias y similitudes entre UX y UI

Unidad didáctica 2.

Ui design process

- 1. Proceso de negocio
- 2. User persona
- 3. Screen flow
- 4. Wireframes
- 5. Diseño Alta Fidelidad
- 6. Prototipado
- 7. Feedback y entrega

Unidad didáctica 3.

Fundamentos del diseño ui

- 1. Principios del diseño aplicados al UI
- 2. Principios de claridad
- 3. Reglas Heurísticas de usabilidad
- 4. Elementos de una interfaz de usuario
- 5. Patrones y consistencias del diseño UI

Unidad didáctica 4.

Ui kit y sistemas de diseño

- 1. UI kits
- 2. Atomic Design
- 3. Icon Design
- 4. Los sistemas de diseño

Unidad didáctica 5.

Motion ui

- 1. Principios del Motion
- 2. Microinteracciones

Módulo 3.

Diseño ui con adobe xd

Unidad didáctica 1.

Primeros pasos en adobe xd

- 1. Introducción a Adobe XD
- 2. Instalación y configuraciones principales
- 3. Menú Herramientas
- 4. Generación de Artboards y guía
- 5. Ejercicios

Unidad didáctica 2.

Herramientas básicas

- 1. Formas: creación, modificación, colores, gradientes y paletas
- 2. Textos: propiedades, línea o área, alineación, color y estilos
- 3. Imágenes y exportación: importación, modificaciones y exportación de artboards
- 4. Ejercicios

Unidad didáctica 3.

Organización de elementos i

- 1. Organización de capas nombres y grupos
- 2. Bloqueo y fusión
- 3. Tipos de máscaras y aplicación en proyectos
- 4. Ejercicios

Unidad didáctica 4.

Organización de elementos ii

- 1. Alineación de elementos, márgenes y distribución de formas
- 2. Funcionalidad de repetición
- 3. Aplicación y configuración de componentes
- 4. Ejercicios

Unidad didáctica 5.

Cuadrículas

- 1. Creación y aplicación
- 2. Diseño de páginas
- 3. Prototipo
- 4. Adaptación a mobile
- 5. Ejercicios

Unidad didáctica 6.

Interfaces

- 1. Constantes y variables de una interfaz
- 2. Header, footer y menú
- 3. Botones y galerías
- 4. Ejercicios

Unidad didáctica 1.
Herramientas necesarias

- 1. Introducción
- 2. Entornos de Desarrollo
- 3. Navegadores

Unidad didáctica 2.
Introducción a html

- 1. Introducción HTML
- 2. ¿Cómo creamos documento HTML?
- 3. Características básicas

Unidad didáctica 3.
Html: estructura de un documento

- 1. Introducción
- 2. Versión HTML
- 3. HTML
- 4. Head
- 5. Body

Unidad didáctica 4.
Html: elementos

- 1. Textos en HTML
- 2. Enlaces
- 3. Listas en HTML
- 4. Imágenes y objetos
- 5. Tablas
- 6. Formularios
- 7. Marcos
- 8. Estructuras y layout
- 9. Otras etiquetas

Unidad didáctica 5.
Html: contenido audiovisual

- 1. Audio
- 2. Video
- 3. Animaciones

Unidad didáctica 6.
Html: metainformación, accesibilidad y validación

- 1. ¿Qué es la Metainformación?
- 2. Accesibilidad
- 3. Validación

Unidad didáctica 7.
Introducción a css

- 1. Introducción CSS
- 2. Soporte de CSS en navegadores
- 3. Especificación oficial
- 4. Funcionamiento básico de CSS
- 5. ¿Cómo incluir CSS en la Web?
- 6. Estilo básico
- 7. Medios CSS
- 8. Comentarios
- 9. Sintaxis de la definición

Unidad didáctica 8.
Css: selectores, unidades de medida y colores

- 1. Selectores CSS
- 2. Unidades de medida
- 3. Colores

Unidad didáctica 9.
Css: pseudoclasas y pseudoelementos css

- 1. Pseudoclasas
- 2. Pseudo-elementos
- 3. Otras pseudoclasas y pseudoelementos

Unidad didáctica 10.
Css: modelos de caja, posicionamiento y visualización

- 1. Modelo de cajas
- 2. Propiedades de las cajas
- 3. Margen, relleno, bordes y modelo de cajas
- 4. Posicionamiento y visualización
- 5. Posicionamiento
- 6. Visualización

Unidad didáctica 11.

Css: flexbox

1. En qué cosiste
2. Visualización: Display
3. Contenedores flexibles: flex e inline-flex
4. Orientación: flex-box, flex-direction y flex-wrap
5. La propiedad order
6. Alineación de los elementos flexibles
7. Soporte de los navegadores

Unidad didáctica 12.

Css: animaciones css

1. Introducción
2. Keyframes
3. Subpropiedades de animación
4. Iteración
5. Curvas de animación
6. Propiedades animables

Unidad didáctica 13.

Css: hojas de estilos

1. Crear y vincular hojas de estilos
2. Estructura
3. Propiedades CSS
4. Selectores
5. Posición y tamaño
6. Texto
7. Imágenes
8. Listas, tablas, formularios

Unidad didáctica 14.

Pre-procesadores css: sass y less

1. Qué es un preprocesador CSS
2. Less
3. Sass

Unidad didáctica 15.

Responsive design

1. Introducción
2. Definición de Diseño Web Responsive
3. ¿En qué consiste el diseño responsive?
4. Ventajas del diseño responsive
5. SEO y diseño responsive

Módulo 5.

Bootstrap 5: desarrollo web responsive

Unidad didáctica 1.

Introducción a bootstrap 5

Unidad didáctica 2.

Descarga e instalación

Unidad didáctica 3.

Grids

Unidad didáctica 4.

Componentes

Unidad didáctica 5.

Botones, tarjetas y tipografía

Unidad didáctica 6.

Utilidades, mesas y alertas

Unidad didáctica 7.

Navegadores y barras de navegación

Unidad didáctica 8.

Iconos

Unidad didáctica 9.
Formularios

Unidad didáctica 10.
Otros componentes

Unidad didáctica 11.
Proyecto usando bootstrap 5

Módulo 6.
Javascript

Unidad didáctica 1.
Introducción

- 1. Comprensión de los conceptos fundamentales en JavaScript
- 2. Desarrollo del código JavaScript sólido y legible
- 3. Aprendizaje de las mejores prácticas de desarrollo en JavaScript

Unidad didáctica 2.
Conceptos básicos en javascript

- 1. Qué es, qué no es JavaScript y qué representa en el desarrollo web actual
- 2. Despliegue del entorno de desarrollo, Aptana Studio
- 3. Buenas prácticas y recomendaciones
- 4. Variables. Diferencias entre ámbito local y global. Instrucciones Let y Var
- 5. Constantes
- 6. Tipos primitivos. Tipado dinámico
- 7. Objetos
- 8. Arrays
- 9. Funciones
- 10. Actividad de evaluación de los conocimientos adquiridos por el alumno

Unidad didáctica 3.

Operadores de javascript

1. Conceptos básicos sobre operadores en JavaScript
2. Operadores aritméticos
3. Operadores de asignación
4. Operadores de comparación
5. Operadores de igualdad
6. Operadores ternarios
7. Operadores lógicos y booleanos
8. Operadores BitWise
9. Jerarquización de operadores
10. Actividad de evaluación de los conocimientos adquiridos por el alumno

Unidad didáctica 4.

Control de flujo de ejecución en javascript

1. Sentencia if...else
2. Sentencia switch...case
3. Sentencia for
4. Sentencia for...in
5. Sentencia for...of
6. Sentencia while
7. Sentencia do...while
8. Extra - Cómo evitar bucles infinitos
9. Sentencias break and continue
10. Ejercicio guionizado para consolidar formación del alumno

Unidad didáctica 5.

Objetos en javascript

1. Definición de los objetos y de su naturaleza dinámica
2. Referencias. Tipos
3. Enumeración de las propiedades de un objeto
4. Uso de objetos en JavaScript
5. Clonación de un objeto
6. ¡Las funciones son objetos en JavaScript!
7. Funciones Factory
8. Funciones Constructor
9. Propiedad del constructor
10. Recolección de basura
11. El objeto Math
12. El objeto String
13. Plantillas literales (plantillas de cadenas)
14. El objeto Fecha
15. Ejercicio guionizado para consolidar formación del alumno

Unidad didáctica 6.

Arrays en javascript

1. Conceptos básicos de la gestión de arrays (matrices)
2. Incorporación y eliminación de elementos en arrays
3. Vaciado de un array
4. Localización de elementos (primitivos)
5. Búsqueda de elementos (tipos de referencia)
6. Funciones Flecha (Arrow)
7. Combinación y corte de arrays
8. El operador de propagación (Spread)
9. Iteraciones con arrays
10. Clasificación de arrays
11. Filtrado de un array con el método filter()
12. Mapeo de arrays
13. Reducción de una matriz con el método reduce()
14. Ejercicio guionizado para consolidar formación del alumno

Unidad didáctica 7.

Funciones en javascript

1. Diferencias entre expresiones y declaraciones
2. Hoisting en JavaScript
3. Argumentos de una función
4. El operador Rest
5. Parámetros predeterminados
6. Getters y Setters
7. Gestión de excepciones con la sentencia try...catch
8. La palabra clave This
9. Ejercicio guionizado para consolidar formación del alumno

Unidad didáctica 1.

Instalación

- 1. Introducción
- 2. Obtener el paquete XAMPP
- 3. Instalar el paquete XAMPP
- 4. Apache y MySQL como servicios
- 5. La directiva register_globals
- 6. Práctica 1

Unidad didáctica 2.

Crear un sitio web

- 1. ¿Cómo funcionan las páginas PHP?
- 2. Crear un alias en apache
- 3. La página principal
- 4. Práctica 2

Unidad didáctica 3.

Introducción a php

- 1. Las etiquetas PHP
- 2. Variables
- 3. Tipos de datos
- 4. Constantes
- 5. Práctica 3

Unidad didáctica 4.

Arrays y estructuras de control

- 1. Arrays
- 2. Estructuras de repetición
- 3. Estructuras de decisión
- 4. Combinar estructuras
- 5. Arrays Asociativos
- 6. El bucle foreach
- 7. Arrays Multidimensionales
- 8. Práctica 4a
- 9. Práctica 4b

Unidad didáctica 5.

Funciones

- 1. Introducción
- 2. Crear Funciones
- 3. Llamar a una función
- 4. Paso de parámetros
- 5. Parámetros por defecto
- 6. Práctica 5

Unidad didáctica 6.

Incluir archivos

- 1. Ámbito de las variables
- 2. Variables estáticas
- 3. Uso de include y require
- 4. Incluir solo una vez
- 5. Seguridad de los archivos incluidos
- 6. Práctica 6

Unidad didáctica 7.

Programación orientada a objetos

- 1. Introducción
- 2. Clases
- 3. Propiedades
- 4. Métodos
- 5. Visibilidad
- 6. Crear Objetos
- 7. Destruidores
- 8. Práctica 7a
- 9. Práctica 7b

Unidad didáctica 8.

Herencia

- 1. Presentación
- 2. Crear subclases
- 3. Crear objetos de las subclases
- 4. Sobrescribir métodos
- 5. El acceso protected
- 6. Práctica 8

Unidad didáctica 9.

Recoger información del usuario

- 1. Introducción
- 2. El array \$_GET
- 3. El array \$_POST
- 4. Recogerlos en una página distinta
- 5. Recogerlos en la misma página
- 6. Entradas requeridas
- 7. Práctica 9a
- 8. Práctica 9b

Unidad didáctica 10.

Validación de formularios

- 1. Expresiones regulares
- 2. Limpiando la información
- 3. Comprobando el formulario de origen
- 4. Práctica 10

Unidad didáctica 11.

Cookies y sesiones

- 1. Introducción
- 2. Crear cookies
- 3. Caducidad de la cookies
- 4. Dependencia del navegador
- 5. Características de los cookies
- 6. ¿Qué es una sesión?
- 7. El array \$_SESSION
- 8. La función od_start() y od_clean()
- 9. Finalizar la sesión
- 10. El identificador de la sesiones
- 11. ¿Dónde se almacena la información?
- 12. Práctica 11a
- 13. Práctica 11b

Unidad didáctica 12.

Acceso a archivos

- 1. Introducción
- 2. Crear el archivo
- 3. Escribir en el archivo
- 4. Leer de un archivo
- 5. Práctica 12

Unidad didáctica 13.

Errores y excepciones

- 1. Errores
- 2. Excepciones
- 3. Práctica 13a
- 4. Práctica 13b

Unidad didáctica 14.

Configuración de la base de datos

- 1. MySQL
- 2. Contraseña para el root
- 3. Extensión mysqli
- 4. PHPMyAdmin
- 5. Administración de usuarios
- 6. Práctica 14

Unidad didáctica 15.

Base de datos y sql

- 1. Tipos de tablas en MySQL
- 2. Crear tablas
- 3. Relaciones uno a muchos
- 4. Relaciones muchos a muchos
- 5. SQL
- 6. Acceder a la base de datos
- 7. Establecer la conexión
- 8. Mostrar los datos en una tabla
- 9. Cerrar la conexión
- 10. Práctica 15a
- 11. Práctica 15b
- 12. Práctica 15c

Unidad didáctica 16.

Buscando más funcionalidad

- 1. Ordenar el resultado
- 2. Dividir el resultado en páginas
- 3. Consultas preparadas
- 4. Práctica 16

Unidad didáctica 17.

Autenticación de los usuarios

1. La página de login
2. La página de registro
3. Asegurar la confidencialidad
4. Práctica 17

Unidad didáctica 18.

El proceso de compra

1. Introducción
2. Modificar listaproductosphp
3. La página comprarphp
4. Identificar al cliente
5. La página carritocompraphp
6. Confirmar el pedido
7. La página de desconexión
8. Migrar el carrito de la compra
9. Práctica 18a
10. Práctica 18b

Unidad didáctica 19.

Integrar nuestro carrito a una página web actual

1. Introducción
2. ¿Qué vamos a hacer?
3. Construir la estructura HTML

Unidad didáctica 20.

Formas de pago

1. Introducción
2. Tipos de Formas de Pago
3. Contrareembolso
4. Transferencia Bancaria
5. Domiciliación Bancaria
6. Tarjetas Bancarias
7. Tarjetas de Comercio
8. Paypal
9. ¿Qué Formas de Pago Utilizaremos?
10. Modificando la Interfaz de Nuestra Tienda
11. Modificando nuestra base de datos
12. Modificando el Código Anterior
13. Implementando el Contrareembolso
14. Implementando la transferencia
15. Implementando el Paypal

Módulo 8.

Desarrollo web en python con django

Unidad didáctica 1.

Introducción a django e instalación

Unidad didáctica 2.

Creación y configuración de un proyecto django

Unidad didáctica 3.

Creación de una web sencilla

Unidad didáctica 4.

Configuración de modelos de datos

Unidad didáctica 5.

Combinar modelo, vista y plantilla

Unidad didáctica 6.

Urls y enlaces

Unidad didáctica 7.

Plantillas en django

Unidad didáctica 8.

Css en django

Unidad didáctica 9.

Uso de formularios en django

Módulo 9.

Angular js

Unidad didáctica 1.

Angular

- 1. Introducción
- 2. Instalación
- 3. Creando un proyecto

Unidad didáctica 2.

Creando un proyecto

- 1. Introducción
- 2. Estructura
- 3. Editar el código
- 4. Crear una aplicación

Unidad didáctica 3.

Typescript

- 1. Introducción
- 2. Propiedades y datos
- 3. Métodos y objetos
- 4. Clases

Unidad didáctica 4.

Directivas

- 1. Introducción
- 2. Tipos de directivas
- 3. Crear una directiva
- 4. Utilizar la directiva

Unidad didáctica 5.

Pipes

- 1. Introducción
- 2. Tipos de pipes
- 3. Usando pipes
- 4. Pipes personalizados

Unidad didáctica 6.

Rutas

- 1. Introducción
- 2. Configuración
- 3. Componentes
- 4. Router links
- 5. Router outlet

Unidad didáctica 7.

Http

- 1. Introducción
- 2. Implementar
- 3. Obtener datos
- 4. Peticiones

Unidad didáctica 8.

Formularios

- 1. Introducción
- 2. Creación
- 3. Validación
- 4. Estados

Unidad didáctica 9.

Animaciones

- 1. Introducción
- 2. Habilitar las animaciones
- 3. Creando una animación
- 4. Probando la animación

Unidad didáctica 10.

Material design

- 1. Introducción
- 2. Instalación
- 3. Iconos
- 4. Componentes
- 5. Navegación
- 6. Formulario
- 7. Layout

Unidad didáctica 11.

Angular universal

- 1. Introducción
- 2. Implementación
- 3. Configuración
- 4. Ejecución

Módulo 10. Symfony

Unidad didáctica 1.

Presentación a symfony

- 1. ¿Qué es y para que se utiliza Symfony?
- 2. Instalar de Apache
- 3. Instalar de Composer
- 4. Instalar y su distribución de Symfony
- 5. Diferencia Eclipse y Symfony

Unidad didáctica 2.

Desarrollo estructura de symfony

- 1. Patrón MVC
- 2. Estructura de Symfony App, src, Symfony, vendor y web
- 3. Configurar con Symfony

Unidad didáctica 3.

Introducción symfony y bases de datos: doctrine

- 1. Diferencia Symfony y Doctrine
- 2. Crear y configurar base de datos
- 3. Crear entidades creadas automáticamente
- 4. Trasladamos la definición de entidades a tablas

Unidad didáctica 4.

Diferentes modos de ver en symfony

- 1. Que es Twig
- 2. Estructura y Herencia
- 3. Generar imágenes, CSS y JavaScript
- 4. Bloques de código Recuperamos los datos desde el controlador

Unidad didáctica 5.

Creación de formularios y validación en symfony

- 1. Creamos y modificamos formularios
- 2. Asociar un formulario a un controlador y mostrar
- 3. Validación con validator.yml
- 4. Aplicamos y modificamos a través de validación y guardamos el formulario

Unidad didáctica 6.

Herramientas adicionales para symfony

- 1. Depuración y autenticación de Symfony

Módulo 11.

Nodejs y reactjs

Unidad didáctica 1.

Introducción a nodejs

- 1. Nodejs
- 2. Características de Nodejs
- 3. Configuración del entorno

Unidad didáctica 2.

Componentes, sintaxis y eventos en nodejs

- 1. Componenetes Node JS

Unidad didáctica 3.

Programación con nodejs

- 1. Primera aplicación
- 2. Prueba de callback
- 3. Módulo WebExpress Framework

Unidad didáctica 4.

Introducción a reactjs

- 1. Introducción
- 2. Configuración del entorno

Unidad didáctica 5.

Componentes y sintaxis en reactjs

- 1. Sintaxis
- 2. Componentes

Unidad didáctica 6.

Programación con reactjs

- 1. API de componentes
- 2. Formularios y eventos
- 3. Definición de componentes
- 4. Flux

Unidad didáctica 1.
Introducción a la analítica web

- 1. ¿Qué es la analítica web?
- 2. Establecimiento de objetivos y KPIs
- 3. Métricas principales y avanzadas
- 4. Objetivos y ventajas de medir
- 5. Plan de medición

Unidad didáctica 2.
Google analytics 4

- 1. Introducción a Google Analytics 4
- 2. Interfaz
- 3. Métricas y dimensiones
- 4. Informes básicos
- 5. Filtros
- 6. Segmentos
- 7. Eventos
- 8. Informes personalizados
- 9. Comportamiento de los usuarios e interpretación de datos

Unidad didáctica 3.
Google tag manager

- 1. Introducción a GTM
- 2. Implementación con GTM
- 3. Medición con GTM
- 4. Uso de Debug/Preview Mode

Unidad didáctica 4.
Modelos de atribución

- 1. La atribución
- 2. Multicanalidad
- 3. Customer Journey
- 4. Principales modelos de atribución
- 5. Modelos de atribución personalizados

Unidad didáctica 5.
Creación de dashborad con google data studio

- 1. Planificación del Dashboard
- 2. Características del Dashboard
- 3. Introducción a Data Studio
- 4. Conectores
- 5. Tipos de gráficos
- 6. Personalización de informes
- 7. Elementos de control
- 8. Dimensiones y métricas
- 9. Campos Calculados
- 10. Compartir informes

Unidad didáctica 6.
Analítica web orientada al seo

- 1. Introducción al SEO
- 2. Historia de los motores de búsqueda
- 3. Componentes de un motor de búsqueda
- 4. Organización de resultados en un motor de búsqueda
- 5. La importancia del contenido
- 6. El concepto de autoridad en Internet
- 7. Campaña SEO

Unidad didáctica 7.
Analítica web orientada al sem

- 1. Introducción al SEM
- 2. Principales conceptos en SEM
- 3. Sistema de pujas y Calidad del anuncio
- 4. Primer contacto con Google Ads
- 5. Creación de anuncios con calidad
- 6. Indicadores clave de rendimiento en SEM

Unidad didáctica 8.

Analítica web orientada a las redes sociales

1. Análisis del tráfico en redes sociales
2. Fijar objetivos en redes sociales
3. Facebook
4. Twitter
5. Youtube
6. LinkedIn
7. Tik tok
8. Instagram

Unidad didáctica 9.

Técnicas y estrategias

1. Usabilidad
2. Mapas de calor
3. Grabaciones de sesiones de usuario
4. Ordenación de tarjetas
5. Test A/B
6. Test multivariante
7. KPI, indicadores clave de rendimiento
8. Cambios a realizar para optimizar una página web

Unidad didáctica 10.

Otras herramientas para analítica web

1. Hotjar
2. Microsoft Power BI
3. Google Search Console
4. Matomo
5. Awstats
6. Chartbeat
7. Adobe Analytics

Unidad didáctica 11.

Cookies y tecnologías de seguimiento

1. ¿Qué son las cookies?
2. Tipos de cookies
3. GDPR
4. Herramientas para manejar el consentimiento de cookies

Módulo 13.

Proyecto fin de máster (pfm)

metodología de aprendizaje

La configuración del modelo pedagógico por el que apuesta INESEM, requiere del uso de herramientas que favorezcan la colaboración y divulgación de ideas, opiniones y la creación de redes de conocimiento más colaborativo y social donde los alumnos complementan la formación recibida a través de los canales formales establecidos.



Con nuestra metodología de aprendizaje online, el alumno comienza su andadura en INESEM Business School a través de un campus virtual diseñado exclusivamente para desarrollar el itinerario formativo con el objetivo de mejorar su perfil profesional. El alumno debe avanzar de manera autónoma a lo largo de las diferentes unidades didácticas así como realizar las actividades y autoevaluaciones correspondientes.

El equipo docente y un tutor especializado harán un *seguimiento exhaustivo*, evaluando todos los progresos del alumno así como estableciendo una línea abierta para la resolución de consultas.

Nuestro sistema de aprendizaje se fundamenta en *cinco pilares* que facilitan el estudio y el desarrollo de competencias y aptitudes de nuestros alumnos a través de los siguientes entornos:

Secretaría

Sistema que comunica al alumno directamente con nuestro asistente virtual permitiendo realizar un seguimiento personal de todos sus trámites administrativos.

Revista Digital

Espacio de actualidad donde encontrar publicaciones relacionadas con su área de formación. Un excelente grupo de colaboradores y redactores, tanto internos como externos, que aportan una dosis de su conocimiento y experiencia a esta red colaborativa de información.

Webinars

Píldoras formativas mediante el formato audiovisual para complementar los itinerarios formativos y una práctica que acerca a nuestros alumnos a la realidad empresarial.

Campus Virtual

Entorno Personal de Aprendizaje que permite gestionar al alumno su itinerario formativo, accediendo a multitud de recursos complementarios que enriquecen el proceso formativo así como la interiorización de conocimientos gracias a una formación práctica, social y colaborativa.

Comunidad

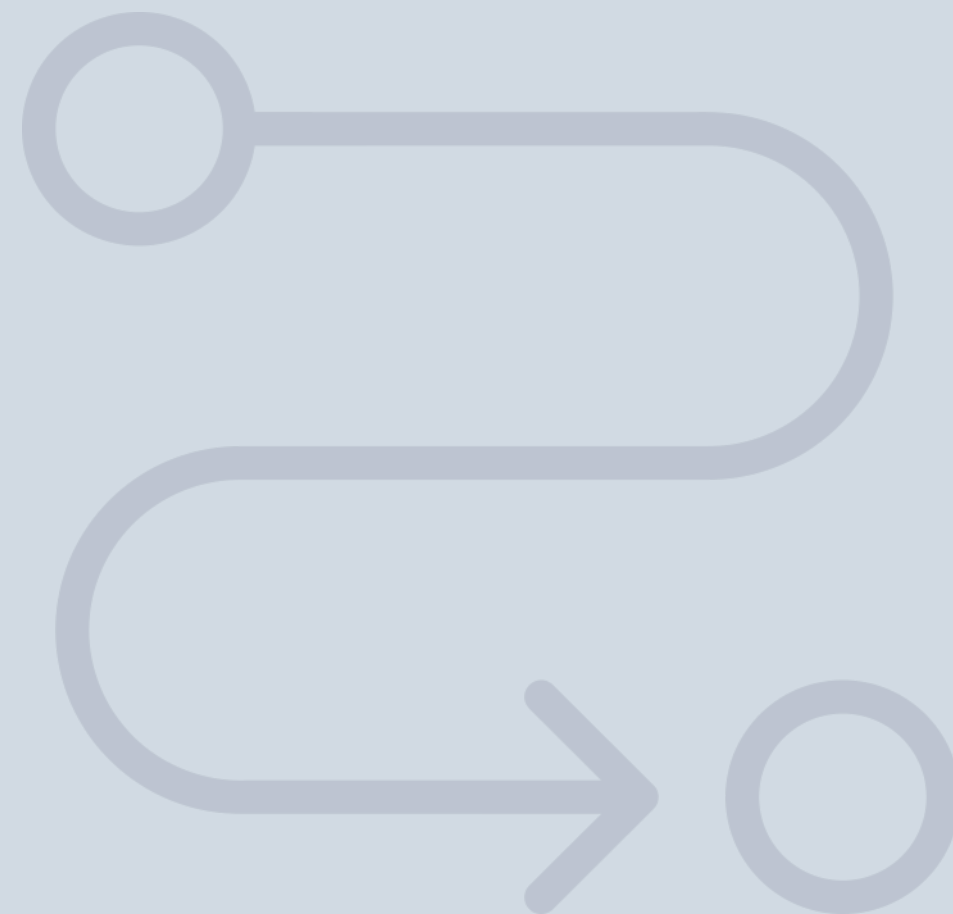
Espacio de encuentro que permite el contacto de alumnos del mismo campo para la creación de vínculos profesionales. Un punto de intercambio de información, sugerencias y experiencias de miles de usuarios.





SERVICIO DE **Orientación** de Carrera

Nuestro objetivo es el asesoramiento para el desarrollo de tu carrera profesional. Pretendemos capacitar a nuestros alumnos para su adecuada adaptación al mercado de trabajo facilitándole su integración en el mismo. Somos el aliado ideal para tu crecimiento profesional, aportando las capacidades necesarias con las que afrontar los desafíos que se presenten en tu vida laboral y alcanzar el éxito profesional. Gracias a nuestro Departamento de Orientación de Carrera se gestionan más de 500 convenios con empresas, lo que nos permite contar con una plataforma propia de empleo que avala la continuidad de la formación y donde cada día surgen nuevas oportunidades de empleo. Nuestra bolsa de empleo te abre las puertas hacia tu futuro laboral.



Financiación y becas

En INESEM

Ofrecemos a
nuestros alumnos
facilidades
económicas y
financieras para la
realización del pago
de matrículas,

todo ello
100%
sin intereses.

INESEM continúa ampliando su programa de becas para acercar y posibilitar el aprendizaje continuo al máximo número de personas. Con el fin de adaptarnos a las necesidades de todos los perfiles que componen nuestro alumnado.



20%

**Beca
desempleo**

Para los que atraviesen un periodo de inactividad laboral y decidan que es el momento idóneo para invertir en la mejora de sus posibilidades futuras.

15%

**Beca
emprende**

Nuestra apuesta por el fomento del emprendimiento y capacitación de los profesionales que se han aventurado en su propia iniciativa empresarial.

10%

**Beca
alumnos**

Como premio a la fidelidad y confianza de los alumnos en el método INESEM, ofrecemos una beca a todos aquellos que hayan cursado alguna de nuestras acciones formativas en el pasado.

Masters con Reconocimie nto Universitario

Master de Formación Permanente en Diseño y
Desarrollo Web + 60 Créditos ECTS

Impulsamos tu carrera profesional



INESEM
BUSINESS SCHOOL

www.inesem.es



958 05 02 05 formacion@inesem.es

Gestionamos acuerdos con más de 2000 empresas y tramitamos más de 500 ofertas profesionales al año.

Facilitamos la incorporación y el desarrollo de los alumnos en el mercado laboral a lo largo de toda su carrera profesional.